

## Челлендж главного тренера

### Памятка по использованию системы немедленного видеоповтора (IRS) для судей и главных тренеров команд

**(Для челленджа старшего тренера временные ограничения для судей не применяются, т.е. можно просматривать все ситуации, описанные в Приложении F 3 в любое время игры).**

Для главного тренера требуется новый судейский жест, который должен отличаться от используемого судьями. Этот жест должен быть уникальным, поскольку каждый главный тренер имеет право только на один челлендж в игре.

#### Решение

Главный тренер с помощью нового жеста должен сообщить ближайшему судье о своем запросе просмотра игровой ситуации с помощью IRS.



Старший судья демонстрирует челлендж после подтверждения главного тренера.



**F.2.2** Просмотр IRS должен быть осуществлен, как только судьи остановили игру по любой причине после того, как произошла ситуация, подлежащая просмотру IRS.

Если **начался тайм-аут или произошла замена**, когда судьи выявили необходимость просмотра IRS, тайм-аут и любые замены должны быть отменены до вынесения окончательного решения.

Главный тренер может **отменить запрос тайм-аута** после вынесения окончательного решения, или оба главных тренера могут запросить тайм-аут, или обе команды могут запросить замену.

Перерыв в игре не должен начинаться до того, как вынесено решение после просмотра IRS, и любое добавленное игровое время в четверти или овертайме истекло.

### **F.3 Правило**

**Следующие игровые ситуации могут быть просмотрены:**

#### **F.3.1 По окончании четверти или овертайма:**

- Был ли мяч при удачном броске выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма (1).
- **должно ли и сколько времени должно отображаться на игровых часах** в том случае, если:
  - Произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок (2).
  - Произошло нарушение времени для броска (3).
  - Произошло нарушение правила 8 секунд (4).
  - Был зафиксирован фол до окончания четверти или овертайма (5).

*Перерыв в игре не должен начинаться до того, как вынесено решение после просмотра IRS, и любое добавленное игровое время в четверти или овертайме истекло.*

#### **F.3.2 Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:**

- Был ли мяч при удачном броске выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска (6).
- Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при **удачном попадании** с игры выпущен до того, как прозвучал сигнал таймера для броска.
- Судьи должны выявить необходимость просмотра, и просмотр должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.
- когда фол был совершен в стороне от ситуации броска (7)

- истекло ли время на игровых часах или таймере для броска,
- начался ли процесс броска, когда фол был совершен соперником игрока, выполнявшего бросок, или
- был ли мяч все еще в руке(-ах) игрока, выполнявшего бросок, когда фол был совершен партнером игрока, выполнявшего бросок.
- было ли нарушение помехи попаданию или помехи мячу зафиксировано правильно. Когда просмотр подтверждает, что помеха попаданию или помеха мячу **была зафиксирована** ошибочно, игра должна быть продолжена следующим образом, если после свистка (8):
  - Мяч правильно попадает в корзину, попадание должно засчитываться, и защищавшаяся команда должна иметь право на вбрасывание из-за лицевой линии.
  - Игрок любой из команд устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, эта команда должна иметь право на вбрасывание с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент свистка.
  - Ни одна из команд не устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, происходит ситуация спорного броска.
- для определения игрока, который **заставил** мяч выйти в аут (9).

### **F.3.3 В любое время в течение игры,**

- был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен из зоны 2-х или 3-х очковых попаданий (10).
- Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра, был ли мяч при удачном попадании с игры выпущен из зоны 2-х или 3-хочковых попаданий.
- Судьи должны выявить необходимость просмотра, который должен быть осуществлен в первой остановке игры судьями по любой причине.
- 2 или 3 штрафных броска должно быть предоставлено после совершения фола на игроке, выполнившем неудачный бросок (11).
- соответствует ли персональный, неспортивный или дисквалифицирующий фол критериям такого фола, либо наказание должно быть усилено или ослаблено, или фол должен рассматриваться как технический (12).
- после некорректной работы игровых часов или таймера для броска, на сколько времени должны быть скорректированы часы или таймер (13).
- для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) (14).
- для определения участия игроков и лиц, которым разрешено сидеть на скамейке команды, в любом акте насилия или потенциальном акте насилия (15).

- Судьи имеют право остановить игру немедленно для просмотра любого акта насилия или потенциального акта насилия.

- Судьи должны выявить необходимость просмотра, который должен быть осуществлен после акта насилия или потенциального акта насилия в первой остановке игры судьями по любой причине.

#### **F.4 Челлендж главного тренера**

F.4.1 Во всех играх, где применяется система немедленного видеоповтора (IRS), **главный тренер** может запросить челлендж главного тренера, т.е. попросить старшего судью проверить их решение, используя IRS для просмотра игровой ситуации.

F.4.2 Для челленджа главного тренера должна применяться следующая процедура:

- **Главный тренер** может запросить только **один челлендж** главного тренера в игре, независимо от того, был ли челлендж **удачным или нет**.
- Предметом челленджа могут быть только игровые ситуации из Приложения F.3.
- **Ограничения времени Приложения F.3 не применяются.** Челлендж главного тренера может быть запрошен в любое время в игре.
- **Главный тренер**, запрашивающий челлендж, должен установить **визуальный контакт** с ближайшим судьей и четко заявить о челлендже главного тренера. Он должен громко по-английски **сказать «челлендж»** и в это же самое время **показать жест челленджа** главного тренера (рисует руками прямоугольник). **Запрос должен быть окончательным и не подлежит изменению.**
- Главный тренер должен запросить челлендж, и просмотр должен быть осуществлен самое позднее, когда судьи первый раз остановили игру после принятого решения.
- Если игра продолжается без остановки, судьи имеют право остановить игру немедленно, когда они видят запрос главного тренера, если ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.
- Главный тренер должен указать ближайшему судье на ситуацию, которая должна быть просмотрена.
- Судья должен уведомить секретаря, используя жест №58, что челлендж главного тренера предоставлен.
- Во время просмотра игроки должны оставаться на площадке.
- Если просмотр подтверждает, что оспариваемое решение должно быть в пользу запрашивавшей команды, первоначальное решение должно быть изменено.

- Если просмотр подтверждает, что оспариваемое решение не должно быть в пользу запрашивавшей челлендж команды, первоначальное решение должно оставаться в силе.
- Судьи должны использовать процедуру, аналогичную правилу просмотра.
- После показа судьей окончательного решения просмотра, игра должна быть возобновлена как после любого просмотра.