

# РЕГЛАМЕНТ

## КОРПОРАТИВНОГО

### ЧЕМПИОНАТА ПО БАСКЕТБОЛУ

#### «ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

## Статья 1. Цели и задачи соревнований.

Соревнования проводятся в целях:

- популяризации и дальнейшего развития любительского баскетбола;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших баскетбольных коллективов и команд;
- организации досуга любителей баскетбола;
- формирования здорового образа жизни.

## Статья 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет. Турнир проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA 2014» с учетом всех изменений, приложений, дополнений и разъяснений по отдельным статьям «Официальных правил баскетбола FIBA 2014», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

2.3. Если команда и игроки прислали заявку / сыграли хотя бы одну игру - они подтверждают свое согласие с правилами и регламентом турнира.

**2.4. В случае возникновения спорных ситуаций, не отображенных в регламенте, оргкомитет турнира имеет право принимать решения, основываясь на российском и международном опыте проведения спортивных соревнований.**

## Статья 3. Судейство соревнований. Правила игры.

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр и их обслуживание осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом. Каждую игру обслуживают два судьи и бригада секретарей.

3.3. Старший судья имеет право использовать систему немедленного видеоповтора в игре по своему усмотрению.

**3.4. В соответствии с изменениями в «Официальных правилах баскетбола FIBA 2022» вводится «Челлендж главного тренера». Данное правило будет использоваться во всех играх чемпионата.**

3.5. Минимальное кол-во игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч - 5 человек.

3.6. Каждая игра состоит из четырех периодов по 10 минут «чистого времени». Перед каждым матчем предусмотрено время для разминки команд.

3.7. Если по окончании игрового времени четвертого периода будет ничейный счет, то игра продлевается на дополнительный период продолжительностью 5 минут «чистого времени».

#### **Статья 4. Общие условия проведения соревнований.**

##### 4.1. Система проведения турнира.

4.1.1. Чемпионат во всех дивизионах играется по круговой системе «каждый с каждым» в два круга.

4.1.2. Место проведения чемпионата:  
Спортивный комплекс «Территория мяча».

Адрес: ул. Шарикоподшипниковская, д. 13, стр. 24, станция метро Дубровка, станция МЦК Дубровка или Угрешская.

##### 4.2. Участники соревнований.

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров (не сотрудники компании).

4.2.2. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет.

4.2.3. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

4.2.4. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

##### 4.3. Участие легионеров.

4.3.1. В общекомандную заявку, а также в заявку на игру может быть внесено не более 3-х легионеров.

4.3.2. Легионером считается игрок, не являющийся действующим сотрудником компании.

**4.3.3. К участию в чемпионате не допускаются игроки (легионеры и сотрудники компании), которые ранее принимали участие (были заявлены) в профессиональных баскетбольных лигах РФ или любой другой страны. Запрет на участие распространяется сроком на 2 года после завершения игроком выступления за профессиональный баскетбольный клуб.**

4.3.4. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

**4.3.5. Оргкомитет чемпионата имеет право отказать в участии в чемпионате любому игроку, независимо от того считается он легионером**

или сотрудником компании, если тот не соответствует уровню дивизиона, в который заявлена команда.

#### 4.4. Экипировка.

4.4.1. Каждая команда должна иметь одинаковый комплект игровой формы: майки и шорты. Если команда или несколько игроков выходят на игру без формы, то на неё налагаются штрафные санкции. Команда соперника перед игрой пробивает в кольцо «провинившейся команды» штрафные броски из расчёта: 2 штрафных броска за одного игрока без формы, но не более 6-ти штрафных бросков за одну игру. Экипировка одного цвета, но собранная из разных комплектов форм, единой формой не является и также наказывается пробитием штрафных бросков. Первый тур чемпионата является исключением из этого пункта регламента.

4.4.2. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, то в накидках (манишках) отличных по цвету от игровой формы соперника играет команда гостей по расписанию.

4.4.3. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как себе, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.

4.5. **Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр. В противном случае, игрок не допускается на свою четвёртую игру.** Фотосъемка производится фотографом Оргкомитета на фоне пресс-волла чемпионата.

4.6. По итогам чемпионата команды, занявшие первые места в каждом дивизионе, в следующем сезоне переходят в дивизион уровнем сильнее. Оргкомитет оставляет за собой право принять решение по каждой команде исходя из внутренних правил и принципов формирования дивизионов.

### Статья 5. Периоды дозаявок и отзаявок.

5.1. В Чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» предусмотрено два дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается дозаявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);
- Второй дозаявочный период: между пятым и шестым туром, за 24 часа до начала матча шестого тура. Разрешается дозаявить не более трех игроков, соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);

5.2. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 6.1.2. Регламента.

5.3. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

## Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.

### 6.1. Заявочный лист.

Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.

6.1.1. В заявочный лист на участие в Чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 12 человек. **Игрок, вписанный в протокол игры от руки, не допускается до текущего матча, за исключением внесения этого игрока представителем Оргкомитета перед игрой.**

6.1.2. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании / легионер;
- Фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты;
- Краткая информация о команде.

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

Присланный бланк заявки дает Согласие на обработку персональных данных. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие: любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Настоящее согласие является бессрочным. Порядок отзыва настоящего согласия - по личному заявлению субъекта персональных данных.

6.1.3. Все участники чемпионата, включая игроков, которые будут дозаявлены в периоды дозаявок, обязаны иметь справку-допуск к соревнованиям, указывающую, что человек не имеет противопоказаний по состоянию здоровья для участия в спортивных мероприятиях.

### 6.2. Заполнение технической заявки на матч.

Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, капитаны обеих команды (или их представители) должны заполнить техническую заявку и передать ее судейскому столу для заполнения протокола игры.

6.3. Компании-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при

оформлении документации и регистрации участников соревнований. Оргкомитет оставляет за собой право применить к нарушившей данную статью команде дисциплинарные санкции.

6.4. Оргкомитет имеет право запросить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании.

### **Статья 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.**

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры, до тех пор, пока находятся на территории спортсооружения.

#### 7.2. Сроки дисквалификации за различные проступки.

- а) За грубую игру – на 2 игры;
- б) За грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью судьи) – на 3 игры;
- в) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 2 игры;
- г) За плевков в официальное лицо, судью – на 5 игр;
- д) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевков) в адрес официальных лиц матча – не менее 6 игр. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях компании «Лига Чемпионов Бизнеса».
- е) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игр;
- ж) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр;
- з) За нарушение пункта регламента **4.3.2.** (за участие в игре профессионального игрока) – команде зачитывается техническое поражение.
- и) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

Оргкомитет оставляет за собой право вынести условное наказание (дисквалификацию).

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований.

#### 7.3. Дисциплинарные санкции.

7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Профессионального игрока (пункт 4.3.3. данного регламента);
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 и дополнительно снимается 3 очка.

7.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде сопернице техническая победа со счетом 20:0. Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

7.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.6. За несоблюдение пунктов касательно легионеров команде засчитывается техническое поражение 0:20.

## **Статья 8. Протесты.**

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в баскетбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

8.2. Не принимаются к рассмотрению:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты на качество судейства.

8.3. Протест должен быть представлен в Оргкомитет не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

8.4. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.

8.5. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

## **Статья 9. Определение победителей соревнований.**

9.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, техническое поражение – 0 очков.

9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По наибольшему количеству побед в матчах между этими командами;
- По лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей между этими командами;
- По разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех играх регулярного чемпионата;
- По наилучшей разнице заброшенных мячей во всех играх регулярного чемпионата.

9.3. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде в оставшихся встречах засчитываются технические поражения со счетом 0:20, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 20:0.

## **Статья 10. Награждение победителей соревнований.**

10.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое и 3-е места в своих дивизионах регулярного чемпионата, награждаются кубками и медалями.

10.2. Лучшие игроки дивизионов по итогам регулярного чемпионата в индивидуальных номинациях награждаются памятными призами:

MVP – лучший игрок дивизиона;

Форвард – лучший по набранным очкам в дивизионе;

Защитник – лучший по количеству перехватов в дивизионе;

Разыгрывающий – лучший по количеству передач в дивизионе;

Центровой – лучший по количеству подборов в дивизионе.

10.3. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

**Официальный сайт чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» по баскетболу:**

<http://basketball.businesschampions.ru/>

**Оргкомитет**