

РЕГЛАМЕНТ

КОРПОРАТИВНОГО

ЧЕМПИОНАТА ПО БАСКЕТБОЛУ

«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

Статья 1. Цели и задачи соревнований.

Соревнования проводятся в целях:

- популяризации и дальнейшего развития любительского баскетбола;
- повышения уровня спортивного мастерства участников;
- выявления сильнейших баскетбольных коллективов и команд;
- организации досуга любителей баскетбола;
- формирования здорового образа жизни.

Статья 2. Руководство соревнованиями.

2.1. Общую организацию и контроль за проведением соревнований осуществляет Оргкомитет. Турнир проводится в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA 2024» с учетом всех изменений, приложений, дополнений и разъяснений по отдельным статьям «Официальных правил баскетбола FIBA 2024», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.

2.2. Все участники соревнований обязуются выполнять требования данного Регламента и Оргкомитета.

2.3. Если команда и игроки прислали заявку / сыграли хотя бы одну игру - они подтверждают свое согласие с правилами и регламентом турнира.

2.4. В случае возникновения спорных ситуаций, не отображенных в регламенте, оргкомитет турнира имеет право принимать решения, основываясь на российском и международном опыте проведения спортивных соревнований.

Статья 3. Судейство соревнований. Правила игры.

3.1. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Официальными правилами баскетбола FIBA» и с учетом настоящего Регламента.

3.2. Судейство игр и их обслуживание осуществляется судьями, рекомендованными и утвержденными Оргкомитетом. Каждую игру обслуживают два судьи и бригада секретарей.

3.3. Старший судья имеет право использовать систему немедленного видеоповтора в игре по своему усмотрению.

3.4. Дополнение к статье F «Официальных правилах баскетбола «FIBA 2024» - команда может запросить не более двух «челленджей главного тренера», т.е. попросить судей проверить их решение, использовав просмотр игровой ситуации с помощью IRS.

Условия, при которых главному тренеру могут быть представлены не более двух «челленджей» прописаны в действующем Регламенте РФБ. Данное правило будет использоваться во всех играх чемпионата.

3.5. Минимальное кол-во игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч - 5 человек.

3.6. Каждая игра состоит из четырех периодов по 10 минут «чистого времени». Перед каждым матчем предусмотрено время для разминки команд.

3.7. Если по окончании игрового времени четвертого периода будет ничейный счет, то игра продлевается на дополнительный период продолжительностью 5 минут «чистого времени».

Статья 4. Общие условия проведения соревнований.

4.1. Система проведения турнира.

4.1.1. На первом этапе все команды проводят игры квалификационного этапа по системе Light Swiss.

Light Swiss - Упрощенная швейцарская система проведения соревнований дисциплины Баскетбол, которая проводится в 4 раунда. Каждый раунд состоит из 4 матчей. По итогам каждого раунда участники получают баллы, которые суммируются на протяжении всего квалификационного этапа. Каждый последующий раунд между собой встречаются соперники, имеющие приблизительно одинаковое количество баллов.

После проведения квалификационного этапа, все команды будут разделены в группы по 4 команды, в соответствии с занятыми местами, в которых сыграют по круговой системе «каждый с каждым» в два круга.

4.1.2. Места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных в результате всех встреч. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются по следующим показателям:

- результат личной встречи (в Квалификационном турнире по Швейцарской системе только в случае, когда все команды сыграли друг с другом);
- коэффициент Бухгольца – сумма всех очков соперников, с которыми данная команда играла (только в Квалификационном турнире по Швейцарской системе);
- лучшая разница заброшенных и пропущенных мячей в матчах между этими командами (в Квалификационном турнире по Швейцарской системе только в случае, когда все команды сыграли друг с другом);
- наибольшее количество заброшенных мячей в матчах между этими командами (в Квалификационном турнире по Швейцарской системе только в случае, когда все команды сыграли друг с другом);
- лучшая разница заброшенных и пропущенных мячей во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных мячей во всех матчах;
- жребий.

4.1.3. Место проведения чемпионата:

Спортивный комплекс «Территория мяча».

Адрес: ул. Шарикоподшипниковская, д. 13, стр. 24

4.2. Участники соревнований.

4.2.1. Участниками соревнований могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной компании, а также легионеров (не сотрудники компании).

4.2.2. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет.

4.2.3. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

4.2.4. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

4.3. Участие легионеров.

4.3.1. В общекомандную заявку, а также в заявку на игру может быть внесено не более 3-х легионеров.

4.3.2. Легионером считается игрок, не являющийся действующим сотрудником компании.

4.3.3. К участию в чемпионате не допускаются игроки (легионеры и сотрудники компании), которые ранее принимали участие (были заявлены) в профессиональных баскетбольных лигах РФ или любой другой страны. Запрет на участие распространяется сроком на 2 года после завершения игроком выступления за профессиональный баскетбольный клуб.

4.3.4. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

4.3.5. Оргкомитет чемпионата имеет право отказать в участии в чемпионате любому игроку, независимо от того считается он легионером или сотрудником компании, если тот не соответствует уровню дивизиона, в который заявлена команда.

4.4. Экипировка.

4.4.1. Каждая команда должна иметь одинаковый комплект игровой формы: майки и шорты. Если команда или несколько игроков выходят на игру без формы, то на неё налагаются штрафные санкции. Команда соперника перед игрой пробивает в кольцо «провинившейся команды» штрафные броски из расчёта: 2 штрафных броска за одного игрока без формы, но не более 6-ти штрафных бросков за одну игру. Броски могут быть исполнены в любую паузу во время игры.

Экипировка одного цвета, но собранная из разных комплектов форм, единой формой не является и также наказывается пробитием штрафных бросков. Первый тур чемпионата является исключением из этого пункта регламента.

4.4.2. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, то в накидках (манишках) отличных по цвету от игровой формы соперника играет команда гостей по расписанию.

4.4.3. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как себе, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.

4.5. Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр. В противном случае, игрок не допускается на свою четвёртую игру. Фотосъемка производится фотографом Оргкомитета на фоне пресс-волла чемпионата.

4.6. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» составляется и утверждается Оргкомитетом. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Решение о возможности переноса матча принимает Оргкомитет.

4.7. По итогам чемпионата команды, занявшие первые места в каждом дивизионе, в следующем сезоне переходят в дивизион уровнем сильнее. Оргкомитет оставляет за собой право принять решение по каждой команде исходя из внутренних правил и принципов формирования дивизионов.

Статья 5. Периоды дозаявок и отзаявок.

5.1. В чемпионате предусмотрен **один дозаявочный период:**

✓ между последней игрой квалификационного раунда и первой игрой группового этапа. Разрешается дозаявить не более трех игроков, из которых один может быть «легионером» (не сотрудник компании), соблюдая численный состав команды (см. пункт 6.1.1. Регламента);

5.2. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени игрока и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

Статья 6. Документация соревнований и порядок ее оформления.

6.1. Заявочный лист.

Команды, допущенные к участию в соревнованиях, подают в Оргкомитет заполненный заявочный лист по установленной форме.

6.1.1. В заявочный лист на участие в Чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 12 человек.

Игрок, вписанный в протокол игры от руки, не допускается до текущего матча, за исключением внесения этого игрока представителем Оргкомитета перед игрой.

6.1.2. В заявочном листе, представленном в Оргкомитет для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Игровой номер;
- Число, месяц и год рождения;
- Должность сотрудника компании / легионер;
- Фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты;
- Краткая информация о команде.

Заявочный лист должен быть подписан капитаном команды и заверен печатью компании, к которой относится данный коллектив (команда).

Присланный бланк заявочного листа даёт согласие на обработку персональных данных. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых даётся согласие: любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Настоящее согласие является бессрочным. Порядок отзыва настоящего согласия - по личному заявлению субъекта персональных данных.

6.1.3. Присланный бланк заявочного листа подтверждает отсутствие медицинских противопоказаний по состоянию здоровья для участия в спортивных мероприятиях у всех участников команды, включая игроков, которые будут дозаявлены.

6.2. Заполнение технической заявки на матч.

Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, капитаны обеих команды (или их представители) должны заполнить техническую заявку и передать ее судейскому столу для заполнения протокола игры.

6.3. Компании-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в Оргкомитет при оформлении документации и регистрации участников соревнований. Оргкомитет оставляет за собой право применить к нарушившей данную статью команде дисциплинарные санкции.

6.4. Оргкомитет имеет право запросить документы, подтверждающие принадлежность сотрудника к компании.

Статья 7. Ответственность команд и дисциплинарные санкции.

7.1. Игроки и руководители команд, принимающие участие в чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Руководители команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры, до тех пор, пока находятся на территории спортсооружения.

7.2. Таблица дисквалификаций за различные проступки.

	Нарушение	Наказание
Фолы	2 технических фолла (в одной игре)	Дисквалификация на данную игру
	2 неспортивных фолла (в одной игре)	Дисквалификация на данную игру
	Технический + неспортивный (в одной игре)	Дисквалификация на данную игру
	За каждые 3 технических фолла (в разных играх)	Одна игра
	Дисквалифицирующий фол	Одна игра
В сторону технического и спортивного персонала, судей, секретарей, организаторов.	Бесконтактные агрессивные действия (замах, плевки, оскорбление, оскорбительный жест и т.п.) или угрозы	От одной игры

	Любое применение силы	До конца сезона
В сторону соперников и партнеров по команде	Бесконтактные агрессивные действия (замах, плевок, оскорбление, оскорбительный жест и т.п.) или угрозы	От одной игры
	Физический контакт	От одной игры
	Удар, потасовка, драка	От двух игр
	Опасная игра, приведшая к травме	От пяти игр
	Удар в лицо любыми частями тела	До конца сезона
	Умышленное нанесение травмы	До конца сезона
К инвентарю	Агрессивные действия (с поломкой)	Одна игра

7.2.1 Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего чемпионата, переносятся на следующий сезон.

7.2.2 Оргкомитет оставляет за собой право вынести условное наказание (дисквалификацию). Условное наказание означает, что за повторное нарушение к следующей дисквалификации добавляются эти игры.

7.2.3 В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Оргкомитет соревнований, с возможностью навсегда запретить участие в соревнованиях «Лиги Чемпионов Бизнеса».

7.3. Дисциплинарные санкции.

7.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Профессионального игрока (пункт 4.3.3. данного регламента);
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20 и дополнительно снимается 3 очка.

7.3.2. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 во всех играх чемпионата, в которых принимал участие:

- профессиональный игрок (пункт 4.2.5. данного регламента);

7.3.3. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.4. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде сопернице техническая победа со счетом 20:0.

Неявкой считается присутствие на площадке к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и

фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

7.3.4. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.5. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с площадки, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:20, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 20:0. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:20.

7.3.6. За несоблюдение пунктов касательно легионеров команде засчитывается техническое поражение 0:20.

Статья 8. Протесты.

8.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в баскетбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

8.2. Принимаются к рассмотрению протесты:

- связанные с ошибкой ведения протокола, отсчётом времени игры или отсчётом времени для броска, которую судьи были уполномочены исправить и имели доступ к проверяемым доказательствам, имеющимся на момент принятия решения об исправлении ошибки, но не сделали этого.

- связанные с решением о поражении «лишении права», отмене, переносе, не возобновлении или не проведении игры.

- связанные с нарушением действующих Правил допуска игроков.

8.3. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;

- протесты на качество судейства.

8.4. Процедура подачи протеста.

- команда должна предоставить причины подачи протеста в письменном виде Оргкомитету не позднее, чем 24 часов после окончания игры.

8.5. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Регламента, решения по ним принимает Оргкомитет.

8.6. Решения по протестам выносятся Оргкомитетом соревнований. Решения Оргкомитета являются окончательными.

Статья 9. Определение победителей соревнований.

9.1. Места команд определяются по сумме очков, набранных во всех

матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 2 очка, за поражение – 1 очко, техническое поражение – 0 очков.

9.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- по наибольшему количеству побед в матчах между этими командами;
- по лучшей разнице заброшенных и пропущенных мячей между этими командами;
- по разнице заброшенных и пропущенных мячей во всех играх регулярного чемпионата;
- по наилучшей разнице заброшенных мячей во всех играх регулярного чемпионата.

9.3. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде в оставшихся встречах засчитываются технические поражения со счетом 0:20, а командам-соперницам засчитываются технические победы со счетом 20:0.

Статья 10. Награждение победителей соревнований.

10.1. Команда, занявшая 1-е место в квалификационном этапе чемпионата, награждается кубком.

10.2. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е места в групповом этапе чемпионата, награждаются кубками и медалями.

10.2. Лучшие пять игроков каждой группы по итогам регулярного чемпионата награждаются памятными призами.

10.3. Все команды награждаются памятной наградой.

Официальный сайт чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» по баскетболу:
<http://basketball.businesschampions.ru/>

Оргкомитет